



AHA! LEARNING CENTER'S

# ESKWELANG PAMILYA

 /ahalearning  /ahalearns

## GAMES Activity 1

### Pambungad

*Kumusta, kaibigan? Hahasain natin ang ating problem-solving skills sa pamamagitan ng pagsagot sa mga tanong ng ating game master ngayong araw. May level 1, level 2, at level 3! Handa na ba kayong tanggapin ang pagsubok niya ngayon? Naniniwala kami sa inyo, kayang-kaya ninyo ito!*

### Games - Activity 1

Giraffe sa Ref

Content Creator: Antonio F. Zulueta Jr.

#### GIRAFFE SA REF

#### GAMES FOR GR.1 - HS - ACTIVITY 1

##### I. Pambungad

Magandang araw, mga bata!

Ito si Teacher \_\_\_\_\_ ang inyong GAME MASTER sa araw na 'to. Para sa ating activity, hahasain natin ang ating problem-solving skills! Sagutin ang mga sumusunod at mamaya ay ihahatid ko ang mga tamang sagot sa inyo!

Game ka na ba? Game na!

##### II. Level 1

♥ +  =   
 - ♥ = ????

##### III. Level 2

- A. Paano ka maglalagay ng  sa ref? Magisip ng mabuti.  
B. Follow up question, how do you put a  into a ref?

#### IV. Level 3

$$\begin{aligned} \text{👏} \square + \text{👏} \square + \text{👏} \square &= 45 \\ \text{👏} \square + \text{👉} \square + \text{👉} \square &= 21 \\ \text{👉} \square + \text{👌} \square &= 7 \\ \text{👏} \square + \text{👉} \square + \text{👌} \square &= \text{???} \end{aligned}$$

#### Answer Key

##### V. Answer Key

###### Level 1



###### Level 2

- A. Buksan yung ref at ilagay ang 🦒, isarado ang pintuan.  
B. Buksan ang ref, tanggalin ang 🐘, ilagay ang 🦒 (minsan ang solusyon ay ganun kasimple)

###### Level 3

$$\begin{aligned} \text{👏} \square &= 15 \\ \text{👉} \square &= 3 \\ \text{👌} \square &= 4 \\ \text{👏} \square + \text{👉} \square + \text{👌} \square &= 22 \end{aligned}$$

This content is lovingly prepared by AHA! Learning Center.